

ILLUSTRATOR - DESSIN 3D

| | | | |
|--------------|---------------|----------------------------|------------------|
| Durée | 1 jour | Référence Formation | 2-IL-DESS |
|--------------|---------------|----------------------------|------------------|

Objectifs

Donner du relief à vos illustrations
Moderniser votre logo et créer des objets en volume

Participants

Tout public

Pré-requis

Maîtriser des fonctionnalités de dessin 2D d'illustrator (dessin de courbes, manipulation et coloration d'objets, création et mise en forme de texte)

Moyens pédagogiques

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle
Validation des acquis par des questionnaires, des tests d'évaluation, des mises en situation et des jeux pédagogiques.
Remise d'un support de cours.

PROGRAMME

Les bases du dessin 3D

- Axes de dessin
- Notions de profondeur et de perspective
- Notions de rotation dans l'espace
- Direction et intensité lumineuse
- Règles de dessin pour la forme initiale

Effets 3D

- Mise en volume par extrusion et biseautage
- Rotation axiale par révolution
- Placage de texture sur un objet 3D
- Rappel sur la gestion des symboles et impact sur les effets 3D
- Styles graphiques
- Décomposer l'aspect

Grille de perspective

- Nouvelle fonction grille de perspective
- Afficher / masquer la grille
- Utiliser les points de fuite
- Dessiner dans les plans 3D

Applications à la carte

- Applications thématiques que vous pourrez choisir en fonction de vos besoins



CAP ÉLAN FORMATION

www.capelanformation.fr - Tél : 04.86.01.20.50

Mail : contact@capelanformation.fr

Organisme enregistré sous le N° 76 34 0908834
version 2024